

LIGA DE FUTBOLIN (2008)

REGLAMENTO DE JUEGO

1. Los encuentros se disputarán al mejor de 3 partidos a 10 tantos, siendo ganador el primero en llegar a 2 partidos ganados.
2. EL SAQUE:
 - El saque será de centro al comienzo de la partida y cuando la bola salga del campo. Antes de comenzar la partida se sortea el campo y el primer saque. Los siguientes saques una vez cada uno.
 - Cuando se mete gol saca el defensa que lo encajó
 - El gol en propia puerta de saque será válido
3. EL JUEGO:
 - Se puede marcar gol con cualquier jugador
 - El tiempo de posesión de la bola antes del tiro será de 15 segundos como máximo
 - Cuando la bola sale del campo se saca del centro, alternativamente una vez cada equipo
 - Si la bola queda inmóvil entre los dos delanteros, se sacará del medio, dándosela al equipo que le corresponda según el turno de saque. Cuando queda entre el defensa y el delantero irá a parar al defensa más cercano
 - La bola que al entrar en la portería, golpea el fondo y sale rebotada al campo de juego, no se considera gol y el juego debe continuar.
4. FALTAS:
 - No está permitido dar vueltas (molinillo). Los goles metidos dando vueltas solo serán válidos cuando el jugador golpea la bola en la primera vuelta, quedando anulados los que se realicen a partir de la segunda.
 - El futbolín no se podrá mover, levantar, golpear o tensar las barras en ningún caso. Tampoco se podrá soplar.
 - No está permitido mover la barra rítmicamente (serrucho) para cubrir el tiro de defensa
5. Ningún participante podrá participar en dos parejas simultáneamente
6. No podrán sustituirse parejas a lo largo del torneo, siendo sus miembros invariables.
7. Si alguna pareja no se presenta el día de la partida perderá por 0-2